**Programación orientada a objetos**

**Cuestionario**

**1.- ¿Qué es el modelado de clases**? Es la tarea de especificar estas clases utilizando un determinado lenguaje en el que las propiedades se denominan “atributos”, las relaciones se denominan “asociaciones”, y el comportamiento se define como “operaciones”.

**2.- ¿Qué es un objeto?** Es una instancia de una clase, se podría decir que un objeto es algo o alguien, puede ser concreto (La torre Eiffel) o abstracta como Francia.

**3.- ¿Cómo se define un modelo de clase en UML?** Se dibuja un rectángulo redondeado, el cual se divide en tres comportamientos. Arriba nombre, los atributos en el centro y en la parte inferior las operaciones.

**4.- ¿Qué es una generalización?** Es una relación entre una clase de forma genérica, de forma que podemos realizar abstracciones del mundo real relacionando características generales con una más específica.

**5.- Es una relación estructural entre las clases que especifican que los objetos de una clase se conectan a objetos de otra clase.** Asociación.

**6.- Escribe la diferencia entre unidireccional y bidireccional.** En la unidireccional la asociación es navegable a un lado. Mientras que la bidireccional es navegable a ambos lados.

**7.- Es una superclase donde no se pueden crear instancias. Es decir, no hay objetos en esa clase, solo para las subclases.** Clase abstracta.

**8.- ¿Qué es una interfaz?** Es una colección de atributos relacionados y firmas de operación. Una clase puede implementar o realizar estos atributos y operaciones, se podría comparar con una superclase.

**9.- ¿Cómo se define restricción?** Se define como una restricción que se aplica al estado de un objeto o de un conjunto de objetos que pueden ser representadas en la estructura del modelo de clase, o también se le llama a la transición de un estado a otro.

**10.- ¿Qué es el modelo de análisis?** Este modelo es utiliza por los desarrolladores y se centra principalmente en el mantenimiento del programa donde se analizan los requisitos y el sistema sepa cómo debe apoyarlos.

Coloque la respuesta correcta.

**11.- Trabaja haciendo una distinción entre clases de entidad, clase de límites y clase de control**. Clase de análisis estereotipos.

**12.- ¿Qué son las clases de límites?** Son las responsables de la anejar la interacción entre los usuarios o componentes externos.

**13.- ¿Que es una superclase?** Es la clase padre que hereda a las subclases.

**14.- ¿Que significa que la superclase hereda atributos a los hijos**? Que las subclases pueden ocupar los atributos que se declararon en la superclase y hacer evitar código repetido.

**15.- ¿Qué es una clase?** Una clase es una plantilla para la creación de objetos de datos según un modelo predefinido.

**Integrantes:**

**Santa Barbara Sanchez Ramos.**

**Oscar Daniel Godos López.**

**Emilio Rafael Salas Viveros.**

**Martin López Castillo.**

**Anaheli Aguilar Villa.**